



Liste der benötigten Objekte für Paket 320

Objekt	Max	320-1	320-2	320-3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	10	9	10	9	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Pylonen	1	1		4	Die Begrenzungen mit denen Ihr ständig arbeitet tun es auch. Teilweise könnt ihr die Pylonen auch durch Agi-Zahlen ersetzen.
Hürden	4	2	1	4	Ersatzweise Spiele, Bälle,... – Der Größe des Hundes angepasst
Slalomstangen oder Markierungen	1		1		Die Stangen werden diesen Monat nur als Markierung benutzt und können also leicht durch andere Gegenstände oder gar Linien ersetzt werden. Ihr braucht max. 4 Farben für die 4 Ligen. 1 Stange braucht Ihr auf jeden Fall oder müsst improvisieren.
Markierungen 4 Farben	2	2	2		Ligafarben grün, rot, blau, orange (z.B. teamsportbedarf.de)
Beliebige Gegenstände	4			4	Was Ihr gerade so da habt. Spieler, Bälle, Napf ...
Springseil	2	2			Zur Not tut es auch eines, dann müssen die Teilnehmer es tragen ...
Stuhl	1			1	Kann auch ein Hocker sein
Tonne	1	1	1		Sollte ca. 40 cm hoch sein. Speißfass Mörtelkübel 60-90L (5 bis 8 € im Baumarkt) oder Kabeltrommel (aus Holz vom Elektriker), Beides solltet Ihr mit einem rutschfesten Belag beziehen (Teppichreste,...): Aufkleben (Vorsicht Frost und Nässe) oder 4x2 Löcher reinbohren und mit großen Kabelbindern (300mm) festzurren
Treibball	3			3	Gymnastikbälle gibt es immer wieder mal beim Discounter oder einfach bei Amazon bestellen. Wenn man ein bisschen guckt, dann kosten die in 75 cm mit Pumpe 7 Euro. Tipp: Auf einen Napf gestellt rollt der Ball nicht weg.
PET-Flaschen	3			3	1L zur Hälfte mit Wasser oder Sand gefüllt.
Fadenbälle Tennisbälle	1			1	
Tunnel	1	1	1	1	Agi Tunnel ca. 5m (ansonsten Anlauf / Ablauf vergrößern)
Reifen	1	1		1	Der einfache Hausfrauenagi-Reifen von Trixie
Hula	1			1	Gibt es ab 1,- in den gleichnamigen Läden



Kommandoliste für Paket 320

Im allgemeinen Teil auf der CD findet Ihr die CreDo-Vokabelliste. Darin enthalten sind alle Kommandos, die wir im CreDo bisher benutzt haben. Hier sind auch alle Kommandos genau beschrieben. Wenn Ihr also mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in eben diese Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den 15 Aufgaben vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein „Bleib“ aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein „nein“ oder „pfui“ aufgeführt ist. Im Credo Sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando / Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll ...)
„Sitz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
GS „Sitz“	... neben seinem Menschen sitzen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Steh“	Im "Steh" sollen alle vier Pfoten in Ruhe auf dem Boden stehen. Das Umsetzen einer Pfote wird mit dem Verlassen des Kommandos gleichgesetzt.
GS „Steh“	... neben seinem Menschen stehen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Platz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Platz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein. Der Kopf des Hundes soll im "Platz" erhoben sein, er soll also kein "Down" zeigen, der Rumpf des Hundes soll vollständig auf dem Boden liegen.
„Twist“	... sich um die eigene Achse im Uhrzeigersinn (rechts herum) drehen. Beim "Twist" soll euer Hund seine eigentliche Position beibehalten. Bei einem "Twist" auf Entfernung soll er sich also nicht auf euch zu bewegen.
„Turn“	... sich um die eigene Achse gegen den Uhrzeigersinn (links herum) drehen. Wie „Twist“
„Bleib“	... an Ort und Stelle in dem gegebenen Kommando verbleiben. Im CreDo ist das „Bleib“ in der Regel als Krücke erlaubt, wenngleich es ja eigentlich nicht nötig wäre, jaja ...
„Teppich“	... sich (mit allen 4 Pfoten = 4 PR) auf den Teppich / die Matte begeben und dort auf weitere Order warten.
„Tunnel“	... nach Agi-Regeln durch den Tunnel laufen: Wenn euer Hund den Tunnel durch den Eingang (am einen Ende) betreten hat, dann muss er ihn durch den Ausgang (am anderen Ende) verlassen um die Aufgabe zu erfüllen.
„Reifen“	... durch einen Reifen springen.
„Hürde“	... über eine Hürde springen, ohne die Stange abzuwerfen.
„Drauf“	... auf ein Objekt (z.B. eine Tonne) springen und dort verweilen.
IN-WENDUNG	... <i>an eurer Seite um 180° wenden (siehe Trainingstipps)</i>
„Rum“	... <i>ein Objekt im Uhrzeigersinn umrunden (Hilfskommando erste Liga in nur einer Aufgabe)</i>