



Liste der benötigten Objekte für Paket 317

Objekt	Max	317 -1	317 -2	317 -3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	8	8	8	7	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Markierungen Sätze je 4 Farben	2	1	1	2*	Markierungssätze in den Ligafarben Grün, Rot, Blau und Orange (gibt es zum Bsp. Bei teamsportbedarf.de). Tellerhütchen oder aber Agi-Stangen tun es auch. Die müsst Ihr dann aber bitte zu den anderen Slalomstangen dazu rechnen.
Slalom-Stangen	6	6	2	2	Teilweise könnt Ihr die Stangen durch Markierungshütchen (etc.) ersetzen, bzw. besser solche nehmen.
Flutterband in m	20	10	2x 10 m		Gibt es (teuer) im Baumarkt, preiswert im Netz und umsonst bei Paul, dem Mann einer Teilnehmerin, der auf dem Bau, der Polizei, der Feuerwehr, ... arbeitet.
Heringe	4	2	4		30cm
Zahlen	1-6 1-10		1-6 1-10	1-6	Die Zahlen bezeichnen den Abstand in Metern und sind wichtig für die Punktevergabe
Beliebige Objekte	2			2	Dummys, Bälle, Spieler, ...
Pylonen	20	7	20*	8	Was Ihr so habt ... * Könnt ihr auch ersetzen, dienen als Gasse beim „Rückwärts“
Weitsprung	1			1	4 Teile Höhe: von max. 15cm bis max 30cm, niedriger kein Problem – zur Not tun es auch ein paar Bretter. Wichtig ist, dass zwischen den Teilen der gleiche Platz ist.
Kisten	2		1	2	Was Ihr so habt ...
Tunnel	1	1	1		Offener Tunnel ca. 5m
Hürde	4	4		3	Mit oder ohne seitlichem Ausleger, also was ihr so habt. Höhe 10-25 cm
Stuhl	1		1	1	Normaler Stuhl, vorzugsweise mit Armlehnen
Hocker	1			1	Hocker oder Tritt, kann auch durch Kiste ersetzt werden



Kommandoliste für Paket 317

Wenn Ihr mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in die Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den Aufgaben dieses Monats vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein „Bleib“ aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein „nein“ oder „pfui“ aufgeführt ist. Im Credo sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando / Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll ...)
„Steh“	Im "Steh" sollen alle vier Pfoten in Ruhe auf dem Boden stehen. Das Umsetzen einer Pfote wird mit dem Verlassen des Kommandos gleichgesetzt.
GS „Steh“	... neben seinem Menschen stehen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Fuß“	... eng an eurer Fußseite befinden und euch (ständig) anschauen
„Vorsteh“	... vor seinem Menschen stehen (Ligarichtlinien beachten). Im CreDo darf der Hund während des „Steh“ eine Pfote umsetzen, nicht aber zwei.
„Sitz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
„Hand“	... Eng an eurer Handseite befinden und euch (ständig) anschauen
„Platz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Platz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein. Der Kopf des Hundes soll im "Platz" erhoben sein, er soll also kein "Down" zeigen, der Rumpf des Hundes soll vollständig auf dem Boden liegen.
„Hier“	... zu seinem Menschen laufen.
„Rückwärts“	Sich in der Frontposition (geradewegs) rückwärts von euch weg bewegen
„Verschiedene Tricks“	Können wahlweise eingesetzt werden und teilweise auch durch Ruhekommandos ersetzt werden. Je mehr, umso besser
„Hürde“	Über eine Hürde springen
„Tunnel“	Durch einen Tunnel laufen
„Weit“	Einen weiten Sprung über ein Objekt machen
„Slalom“	im Slalom durch ausgelegte oder gesteckte Objekte laufen. Dabei soll der Hund das erste Objekt immer an seiner linken Schulter haben, also das erste Tor von rechts nach links durchschreiten. Der Hund soll das Slalomlaufen so lange beibehalten, bzw. ausführen bis alle Objekte durchlaufen sind oder bis der Mensch das Kommando aufhebt.