



Liste der benötigten Objekte für Paket 316

Diejenigen von euch, die schon länger dabei sind, kennen das schon: Wir sind große „Pool-Kisten-Fans“ und benutzen diese auch als Ständerwerk für den Steg (2x4 für die Pfosten + 2x1 für den Unterbau der Schrägen). Zur besseren Übersicht haben wir diese Kisten getrennt ausgeführt. Falls Ihr also Böcke oder ähnliches benutzt, braucht ihr diese 10 Kisten natürlich nicht.

Objekt	Max	316 -1	316 -2	316 -3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	8	7	8	7	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Markierungen Sätze je 3 Farben	1			1	Tellerhütchen in den Ligafarben Grün, Rot und Blau (gibt es zum Bsp. Bei teamsportbedarf.de) oder aber Agi-Stangen tun es auch. Die müsst Ihr dann aber bitte zu den anderen Slalomstangen dazu rechnen.
Slalom-Stangen	1	1		2	Stangen mit Erdnagel, Farbe egal
Steg	1	1	1	1	Zu 3 gleichen Teilen á 360 bis 420 cm. Falls euer Steg kürzer ausfällt, dann erhöht bitte die zu laufende Länge in der Aufgabe. Die Höhe des Steges überlassen wir euch!
Kisten 40/60 cm „H“ Klappkiste 246/216	10		10	10	Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste) als Ständerwerk für den Steg – natürlich könnt Ihr auch Böcke oder ähnl. benutzen
Tonne	2	1	2	1	z.B. Speissfass 60/65cm
Kisten 40/60 cm „H“ oder „M“ oder Klappkiste 246/216/186	2			2	Für die Mauer! Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste), Alternativ könnt ihr natürlich auch andere Kisten oder eine Agi-Mauer nehmen
Kisten 30/40 cm „HK“ oder Klappkiste 154	2			2	Für die Mauer! Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste), * Alternativ könnt ihr natürlich auch andere Kisten oder eine Agi-Mauer nehmen
Pylonen	7	7	1		Was Ihr so habt ... * Könnt ihr auch ersetzen, dienen als Gasse beim „Rückwärts“
Bierbank	1	1			Als Sicherung gegen Kippen und Umfallen könnt ihr je eine ca. 1m lange Dachlatte unter die Metallstützen schrauben oder nach McGiver-Art mit Kabelbindern befestigen
Tunnel	1	1	1	1	Offener Tunnel ca. 5m, ist euer Tunnel kürzer oder länger, dann passt bitte die zu laufende Strecke entsprechend an
Hürden	7	6	6	7	Mit oder ohne seitlichem Ausleger, also was ihr so habt. Höhe 10-25 cm
Stuhl	2		1	2	Normaler Stuhl
Reifen	1		1		Es reicht der Trixie®-Reifen



Kommandoliste für Paket 316

Wenn Ihr mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in die Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den Aufgaben dieses Monats vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein „Bleib“ aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein „nein“ oder „pfui“ aufgeführt ist. Im Credo sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando / Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll ...)
„Steh“	Im "Steh" sollen alle vier Pfoten in Ruhe auf dem Boden stehen. Das Umsetzen einer Pfote wird mit dem Verlassen des Kommandos gleichgesetzt.
GS „Sitz“	... neben seinem Menschen sitzen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Sitz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
„Platz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Platz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein. Der Kopf des Hundes soll im "Platz" erhoben sein, er soll also kein "Down" zeigen, der Rumpf des Hundes soll vollständig auf dem Boden liegen.
„Hier“	... zu seinem Menschen laufen.
„Verbeugen“	Vorderkörper tief, Vorderpfoten nach vorn ausgestreckt, Popo in die Höhe. Auch längere Zeit darin verbleiben!
„Drauf“	Mit allen 4 Pfoten auf ein beliebiges Objekt steigen und auf weitere Anweisungen warten
„Winken“	Im Sitzen eine Vorderpfote mehrmals auf und nieder führen, ohne sie auf dem Boden abzusetzen. Ersatzweise könnt Ihr „Pfote“ nehmen.
„Rückwärts“ „Verschiedene Tricks“	Sich in der Frontposition (geradewegs) rückwärts von euch weg bewegen Können wahlweise eingesetzt werden. Hier auch: Trick auf einem Objekt (Tonne)
„Hürde“	Über eine Hürde springen
„Reifen“	Durch einen Reifen springen
„Bücken“	Unter einem Objekt hindurchlaufen
„Außen“	An einem Objekt vorbei laufen
„Tunnel“	Durch einen Tunnel laufen
„Weit“	<i>Einen weiten Sprung über ein Objekt machen (Könnt ihr auch für die Mauer nehmen)</i>
„Steg“	<i>Einen Steg nach Agi-Regeln überqueren</i>