



Liste der benötigten Objekte für Paket 312

Objekt	Max	312 -1	312 -3	312 -3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	7	7	6	5	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Markierungen Sätze je 4 Farben In KW16 nur Blau!	5		5	4	Markierungssätze in den Ligafarben Grün, Rot, Blau und Orange/Gelb leisten gute Dienste oder aber Tellerhütchen tun es auch (gibt es beides zum Bsp. Bei teamsportbedarf.de).
Slalom-Stangen	2	1	2	1	Stangen mit Erdnagel, Farbe egal
Eimer	1	1		3	z.B. Baumörteleimer 12l aus dem Baumarkt (1,-, splintern nicht) oder was ihr so dahabt (große Blumentöpfe gehen auch)
Kisten 40/60 cm „H“/„M“ Klappkiste 246/216 /186	3			3	Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste) oder was Ihr gerade dahabt in ungefähr dieser Größe
Treibball	1			1	Zur Not tut es auch ein Fußball. Ein Napf zum Festlegen ist unten schon eingerechnet
PET-Flaschen 1L	4		4		Mit etwas Wasser gefüllt stehen sie besser und länger
Pylonen	12	12	4	3	Was Ihr so habt ...
Napf	3		1	3	Was Ihr so habt ...
Tunnel	1		1	1	Offener, biegsamer Tunnel ca. 5m, ist euer Tunnel kürzer oder länger, dann passt bitte die zu laufende Strecke entsprechend an. Agi-Tunnel gibt es im Netz oder bei Horst, der arbeitet auf dem Pütt und weiß vielleicht wo man Wetterluten günstig bekommen kann. Der „echte“ Agi-Tunnel hat einen Durchmesser von 60cm.
Hürden	4	2	4	3	Mit oder ohne seitlichem Ausleger, also was ihr so habt. Höhe 10-25 cm
Stuhl	1		1		Normaler Stuhl
Reifen	1	1	1	1	Es reicht der Trixie®-Reifen
Verlockungen	XXX			X	Trockenfutter (B&3.Liga), Frolic® (2.Liga), Würstchen (1.)



Kommandoliste für Paket 312

Wenn Ihr mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in die Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den Aufgaben dieses Monats vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein „Bleib“ aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein „nein“ oder „pfui“ aufgeführt ist. Im Credo sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando / Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll ...)
GS „Sitz“	... neben seinem Menschen sitzen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Sitz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
„Fuß“	... (eng) an eurer Fußseite befinden und euch (ständig) anschauen
„Hand“	... (eng) an eurer Handseite befinden und euch (ständig) anschauen
<i>Handwechsel</i>	<i>... HINTER DEM MENSCHEN von einer Führseite auf die andere wechseln</i>
<i>IN-WENDUNG</i>	<i>... sich neben seinem Menschen um 180° nach innen drehen, während dieser dasselbe tut.</i>
„Stups“	... ein beliebiges Objekt mit EINER Vorderpfote berühren
„Rum“	... ein beliebiges Objekt von LINKS nach RECHTS (im Uhrzeigersinn) umrunden und zu euch zurückkehren
„Hürde“	Über eine Hürde springen
„Reifen“	Durch einen Reifen springen
„Außen“	<i>An einem Objekt vorbei laufen</i>
„Tunnel“	Durch einen (gebogenen) Tunnel laufen

Piss-Pott

Der Mensch muss einen Fuß vor den anderen setzen, wobei die Hacke des vorderen, die Spitze des hinteren Schuhs berühren muss.