



Liste der benötigten Objekte für Paket 311

Objekt	Max	311 -1	311 -2	311 -3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	7	7	7	6	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Markierungen Sätze je 3 Farben	2	2	2	1	Tellerhütchen oder Gummimarkierungen den Ligafarben Grün, Rot, Blau und Orange(gibt es beides zum Bsp. Bei teamsportbedarf.de)
Slalom-Stangen	2	1	2	1	Stangen mit Erdnagel, Farbe egal (Hier nur für die Kreismitte)
Schilder Ja / Nein	1	1			Könnt ihr schnell von Hand malen, oder zu Hause drucken schon laminieren
Kisten 40/60 cm	2	2	1	1	Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste),
Ziegelstein	1		1		Irgend ein (Bau) Stein halt
Leiter / Tritt	1		1		Was Ihr so dahabt
Schwamm	1		1		Tafelschwamm / Autoschwamm
Hula-Hoop -Reifen	1		1		Schaut mal im Keller nach, ansonsten in den einschlägigen Läden für 1 bis 2 Euro
Pylonen	5	1	5		Was Ihr so habt ...
Targetscheibe	1		1		IKEA® Kindersitzkissen oder ein altes Mousepad oder Tischset tun es auch
Flutterband in m (oder Drainrohr)	44	34	44	34	Gerechnet auf 5m Kreis ... Flutterband gibt es (teuer) im Baumarkt und (etwas billiger) im Netz oder für lau bei Heinz, dem Mann einer Teilnehmerin der auf dem Bau, bei der Feuerwehr oder Polizei arbeitet 😊
Heringe	17	12	17	12	Keine Angst vor denen aus Kunststoff, die sind stabiler als es aussieht ...
Gummihammer	1	1	1	1	... oder es gibt krumme Heringe 😊
Longe ...m	1	1	1	1	Für Beginner und 3er, aber auch zum abzirkeln des Kreises
Stuhl	1	1	1	1	Normaler Stuhl
Eimer	2		1	2	Baumörteleimer aus dem Baumarkt für 1,- sind stabil und splintern nicht
Tonne	2		1	2	z.B. Speisfass 60/65cm
Schweineball	1		1	1	Unkaputtbarer Ball, etwas größer als ein Fußball (Zur Not tut der es auch)
Napf	1		1		Da kommt der Ball drauf, damit er nicht wegrollt
Stoppuhr	1		1	1	Möglichst leicht zu bedienende Stoppuhr oder Eieruhr



Kommandoliste für Paket 311

Wenn Ihr mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in die Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den Aufgaben dieses Monats vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein „Bleib“ aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein „nein“ oder „pfui“ aufgeführt ist. Im Credo sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando / Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll ...)
GS „Steh“	... neben seinem Menschen stehen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Steh“	Im "Steh" sollen alle vier Pfoten in Ruhe auf dem Boden stehen. Das Umsetzen einer Pfote wird mit dem Verlassen des Kommandos gleichgesetzt.
GS „Sitz“	... neben seinem Menschen sitzen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Sitz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
GS „Platz“	... neben seinem Menschen liegen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
„Platz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Platz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein. Der Kopf des Hundes soll im "Platz" erhoben sein, er soll also kein "Down" zeigen, der Rumpf des Hundes soll vollständig auf dem Boden liegen.
„Hier“	... zu seinem Menschen laufen.
„Verschiedene Tricks“	Können wahlweise eingesetzt werden. Hier auch: Trick auf einem Objekt (Tonne)
Targetscheibe	Ein Bodentarget aufsuchen
„Hürde“	Über eine Hürde springen
„Go“	Anlauf im Longierkreis
„Kinn“	Seinen Kopf / sein Kinn auf einem beliebigen Objekt ablegen und so verharren
„Anker“	Sich hinter einen beliebigen Gegenstand euch gegenüber setzen