



Liste der benötigten Objekte für Paket 305

Objekt	Max	305 -1	305 -2	305 -3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	8	8	5	6	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Markierungen Sätze je	3	3	2	1	Tellerhütchen in den Ligafarben Grün, Rot und Blau (gibt es zum Bsp.
3 Farben					Bei teamsportbedarf.de) oder aber Agi-Stangen tun es auch. Die
					müsst Ihr dann aber bitte zu den anderen Slalomstangen dazu
		_		-	rechnen.
Zahlensatz 1-4(5)	2	2	_	2	Agi-Zahlensatz, laminierte Zettel,
Kisten 40/60 cm "H"	2		2	2	Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste). Oder was
Klappkiste 246/216	2	2		1	Ihr so habt
Eimer	3	3		1	Baumörteleimer aus dem Baumarkt (ca. 1,-)
Tisch	2		1	2	Was Ihr so habt
Pylonen	1		1	4	Was Ihr so habt
(Laub-)Besen	1			1	Was Ihr so habt, je nach Untergrund.
Tunnel	1				Offener Tunnel ca. 5m, ist euer Tunnel kürzer oder länger, dann passt
Hündən	3	2	2	2	bitte die zu laufende Strecke entsprechend an
Hürden	3	2	2	3	Mit oder ohne seitlichem Ausleger, also was ihr so habt. Höhe 10-25 cm
Stuhl	3		2	3	Normaler Stuhl
Windschutz	1		1	J	5m Strandwindschutz (Höhe ca. 80cm / 1m) Zur Not tut es in auch
Willaschatz	_		-		euer Zaun (5m davon) und 6 Slalomstangen als seitliche Begrenzung
					im Abstand von ca. 100cm gesteckt
Napf	1		1	1	Was Ihr so habt
Tütenweise Frolic®	1		1	1	Je verfressener eure Kundenhunde, desto mehr braucht Ihr!
Ball	2	2	1	2	Was Ihr so habt
Fadenball	1	1	1	1	Was Ihr so habt
Spieler	2	2	1	2	Was Ihr so habt, natürlich mit Quitschie ©
Dummy	1		1	1	Was Ihr so habt
Festgelegte Objekte	Χ			Χ	In KW13, Aufgabe 4 braucht Ihr zusätzlich noch je 1: Stock, Zeitung,
					Becher, Bleistift, altes Handy, Schraubenzieher, Kleiner Zettel,
					Kauknochen, Großer Keks, Bockwurst
Knisternde Kekstüte	1	1			Was Ihr so kann habt
PET-Flasche 0,5l	1			1	Was Ihr so kann habt
Eigenes Dummy	5	5	3	1	sollte von den Teilnehmern mitgebracht werden. Da die aber gerne
					mal was vergessen, solltet Ihr welche vorhalten.
Verschiedene	5	5			Was Ihr so habt
Apportel					
Stoppuhr	1			1	Je einfacher zu bedienen, umso besser ☺
Würfelbecher	1			1	mit zwei Würfeln





Kommandoliste für Paket 305

Wenn Ihr mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in die Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den Aufgaben dieses Monats vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein "Bleib" aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein "nein" oder "pfui" aufgeführt ist. Im Credo sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando /	
Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll)
"Sitz"	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
"Steh"	Im "Steh" sollen alle vier Pfoten in Ruhe auf dem Boden stehen. Das Umsetzen einer Pfote wird mit dem Verlassen des Kommandos gleichgesetzt.
"Platz"	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Platz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein. Der Kopf des Hundes soll im "Platz" erhoben sein, er soll also kein "Down" zeigen, der Rumpf des Hundes soll vollständig auf dem Boden liegen.
GS ""	neben seinem Menschen ein Grundkommando ausführen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
"Hier"	zu seinem Menschen laufen.
"Außen"	an einem Objekt vorbeilaufen, ohne daran eine Aktion zu zeigen
"Fuß"	sich auf einer festgelegten Seite neben dem Menschen befinden und Blickkontakt halten
"Hand"	das gleiche auf der anderen Seite ☺
"Apport"	ein beliebiges Objekt zu euch tragen
"Bücken"	unter einem beliebigen Gegenstand hindurchlaufen
"Норр"	einen beliebigen Gegenstand überspringen, ohne diesen zu berühren
"Fest"	ein beliebiges Objekt im Fang halten / tragen
"Drüber"	das vor ihm liegende Objekt ignorieren und weiterlaufen
"Lass liegen" Kommando	das vor ihm liegende (z.B. Futter) nicht anrühren (möglichst auf Verstärkerbasis konditioniert ⊕)