



Liste der benötigten Objekte für Paket 302

Objekt	Max	302-1	302-2	302-3	Kurzbeschreibung / Bemerkung
Teppiche	5	4	3	5	Matten, etc.; min 60x40 cm, max. 100x150 cm
Markierungen Sätze je 4 Farben	2	1	2		Gibt es zum Bsp. bei teamsportbedarf.de oder aber Agi-Stangen tun es auch. Die müsst Ihr dann aber bitte zu den anderen Slalomstangen dazu rechnen.
Slalom-Stangen	5	5			Stangen mit Erdnagel, Farbe egal
Kisten 40/60 cm „H“ Klappkiste 246/216	4		1	4	Gibt es bei Ebay oder beim Gemüsehändler (4,- pro Kiste) als Ständerwerk für den Steg – natürlich könnt Ihr auch Böcke oder ähnl. benutzen
Pylonen	1	1			Was Ihr so habt ... * Könnt ihr auch ersetzen, dienen als Gasse beim „Rückwärts“
Biertisch	1		1		Was Ihr so habt
Hürden	1	1			Mit oder ohne seitlichem Ausleger, also was ihr so habt. Höhe 10-25 cm
Stuhl	1		1		Normaler Stuhl
Reifen	1	1			Es reicht der Trixie®-Reifen
Weitsprung	1	1			Wer keinen hat, nimmt einfach eine 2. Hürde 😊
Flatterband	50	50			ca. im m
Häringe	20	20			
Bodentarget	11	11	7	5	Z.B. Ikea Kindersitzkissen oder was Ihr so habt
Glücksrad	1	1			Falls Ihr keins habt, reicht auch eine Flasche auf einem runden Tablett
PET-Flaschen 1l	6	6			Zu einem Drittel mit Wasser gefüllt
Treibball	3	3	3	3	Gibt es immer mal wieder beim Discounter oder in diesem Internet
Napf	3		1	3	Was Ihr so habt, kommt unter den Ball
Eimer	1	1		3	Was Ihr habt, Baumörteleimer aus dem Baumarkt splintern nicht und kosten ca. 1,-
Wasser in Liter	130	115	130	130	Menge ca. und für eine Trainingsstunde gerechnet.
Zahlensatz von 1 bis	12	8	12	12	Agi-Zahlensatz oder einfach nur laminierte Blätter
Zahlensatz von 1 bis	8			8	2. Satz erforderlich!
Gießkanne	1	1	1		Was Ihr habt
Spieler	1	1		1	Stofftier oder ähnl.
Sichtschutz	1	1			ca. 3m
Pool	1	1	1	1	Kinderpool, Hundepool (was Ihr so habt)
Sandmuschel	1		1	1	Gibt es in Freizeit oder Spielzeugläden und in diesem Internet
Behälter	3		3	1	ca. 30 x50 cm Aufbewahrungsboxen, nicht zu hoch
Becher	10		10		Was Ihr habt
Schweineball	1			1	Oder Fußball -Was Ihr habt
Wasserpistole	1			1	Was Ihr so habt, Pumpgun mit großem Tank ideal



Kommandoliste für Paket 302

Wenn Ihr mehr über das Kommando erfahren wollt oder wenn Ihr wissen wollt, wie im CreDo die Ausführung festgelegt wurde, dann schaut einfach in die Vokabelliste.

Die folgende Tabelle enthält alle Kommandos und Verhalten, die in den Aufgaben dieses Monats vorkommen. Die **fett** geschriebenen sollten eure Teilnehmer kennen und ausführen lassen können. Die *kursiv* geschriebenen Verhalten sind durchaus hilfreich, aber nicht unbedingt wirklich erforderlich. Bei Dauer- und Ruhekommandos setzt CreDo die Ausführung bis zum Auflösen durch den Menschen voraus, weshalb hier kein „Bleib“ aufgeführt ist. Gleiches gilt für die Impulskontrolle, weshalb hier kein „nein“ oder „pfui“ aufgeführt ist. Im Credo sollten überdies, wenn irgend möglich, alle motivationshemmenden Worte und Gesten vermieden werden.

Kommando / Verhalten	Kurzbeschreibung (Der Hund soll ...)
„Steh“	Im "Steh" sollen alle vier Pfoten in Ruhe auf dem Boden stehen. Das Umsetzen einer Pfote wird mit dem Verlassen des Kommandos gleichgesetzt.
„Sitz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Sitz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein.
„Platz“	CreDo besteht nicht auf einem "geschlossenem Platz". Die Hüfte des Hundes darf also gekippt sein. Der Kopf des Hundes soll im "Platz" erhoben sein, er soll also kein "Down" zeigen, der Rumpf des Hundes soll vollständig auf dem Boden liegen.
GS „Sitz“	... neben seinem Menschen sitzen (Liga beachten, Regeln in der Aufgabe)
GS „...“	(Beliebige GS) In vielen Aufgaben dürft Ihr euch die GS selbst aussuchen
„Voran“	... in schnurgerader Linie nach vorn laufen. Sämtliche Richtungsangaben beim Einweisen beziehen sich auf eure Rumpfmittle (Bauchnabel)!
„Rechts“	... in schnurgerader Linie nach rechts laufen.
„Links“	... in schnurgerader Linie nach links laufen.
„Retour“	... in schnurgerader Linie auf euch zu laufen.
„Stopp“	... die Bewegung sofort einstellen und auf weitere Anweisungen warten
„Touch“	... ein Objekt (hier ausschließlich Treibball) mit der Nase berühren
„Treib“	... den Ball vor sich her, auf den Menschen zuschieben / zu rollen. Im Prinzip also ein (sehr) vielfaches „Touch“
„Anker“	... sich so hinter ein Objekt setzen, dass sich der Mensch, das Objekt und der Hund auf einer geraden Linie befinden
„Außen“	... außen an einem Objekt vorbeilaufen, ohne dies zu berühren